Istrate Cristian-Alexandru

Grupa 341

**Cezar**

///

/// Structura de date folosita: minheap

/// Complexitate O( (n-k-1) \* log(n) )

/// Strategia folosita este una de tip greedy. Selectez frunzele nevizitate de cost minim si "procesez" parintele. (adaug costul curent la costul lor), iar dupa elimin elementul curent.

/// Daca parintele ajunge cu gradul 1 inseamna ca e frunza si adaug in minHeap. Din datele cerintei este garantat ca avem doar 1 parinte pentru fiecare nod. Adaug costul curent la total.

/// Repet acesti pasi pana cand mai raman k+1 elemente (k>0 drumuri => k+1 locatii). Avand in vedere ca pretul pentru ce ramane este 0, nu conteaza unde este asezata sala de sedinte.

///